

MATERIAL PARA EL FIN DE SEMANA (12-15 de noviembre de 2010)

Todo elementos de un arreglo puede ser leído o escrito

Sintaxis:

```
nombreArreglo[posicionDimension1]
```

ejemplo:

```
scanf("%d",&v[1]); //lee un valor entero y lo guarda en el arreglo v en la posición 2
printf("v[%d]=%d",5,v[5]); // imprime el contenido del vector en la posición 6
vector[0]=x; //almacena el contenido de la variable x en el vector en la primera posición
```

Programa ejemplo:

```
#include<stdio.h>
int main(){
int i,v1[5]={10,20,30,40,50};
for(i=0;i<5;i++)
    printf("v[%d]=%d ",i,v1[i]);
}
```

Responda a las siguientes preguntas

1. Cuando se lee una matriz[x][y], la X representa las columnas o las filas?
2. ¿Cómo se declara un arreglo de cadenas?
3. ¿Cuáles son las funciones que me permiten leer y escribir cadenas de la librería stdio?
4. Existen algunas funciones para manejo de cadenas. Describa y ejemplifique cinco de ellas.

Resuelva los siguientes ejercicios

1. Modifique el código del programa ejemplo de tal forma que los datos se pidan desde teclado y se impriman en forma inversa
2. Escriba un programa que almacene la información de un grupo de 20 alumnos, para esto Ud.,deberá almacenar cada campo en un vector distinto, los campos que se deben almacenar son nombre (longitud máxima 50 caracteres) y calificación (rango de 0-100). Al finalizar imprima el nombre de los alumnos que tienen una calificación mayor a 70
3. Modifique el código del programa ejemplo de tal forma que ahora imprima el contenido de una matriz, la cual también es inicializada desde la declaración.
4. Construir una matriz A de 5x5 de tal forma que los elementos de la diagonal sean unos y los demás elementos se introduzcan por el teclado.
5. Elabora un programa que presente al usuario las siguientes adivinanzas:
 - a. Agua pasa por mi casa, cate de mi corazón.....Que es?
 - b. Oro no es, plata no es, asómate a la ventana y veras lo que es..... Que es?
 - c. Tito, Tito capotito corre al cielo y pega un grito..... Que es?El usuario deberá adivinar las respuestas, no terminara el programa hasta que las 3 adivinanzas sean correctas y mostrara el mensaje Felicidades!!!!
6. Elaborar un programa que permita leer una cadena cualquiera (hasta que ya no se desee continuar (si / no) y la convierta a mayúsculas, posteriormente convertir la misma cadena a minúsculas. Mostrar ambas cadenas.

Forma de entrega: Por correo electrónico a mas tardar el día 16 de noviembre de 2010 a las 9:00am. (después de esa hora no se tomara en cuenta) el asunto del correo debe ser P2T1NombreAlumno