

Archivos

Operaciones sobre archivos abiertos

- Lectura
- escritura
- Colocación
- Error

Lectura de datos desde un archivo

Tipo de dato	Función	Ejemplo FILE * archivo;
caracteres	getc(FILE *); fgetc(FILE *);	fgetc(fp);
cadena	fgets(char *,int,FILE *);	fgets(cad,5,fp);
Tipos básicos con formato	fscanf(FILE *,formato,...);	fscanf(fp, "%d %d",&mes,&faltas);
Bloques de bytes	fread(void *,int, int, FILE*);	fread(&alum1,sizeof(alum),1,fp);

Escritura de datos en un archivo

Tipo de dato	Función	Ejemplo FILE *archivo;
caracteres	putc(char, FILE *); fputc(char,FILE *);	fputc('x',fp);
cadena	fputs(char *,FILE *);	fputs("hola",fp);
Tipos básicos con formato	fprintf(FILE *, formato, ...);	fprintf(fp, " edad : %d", edad);
Bloques de bytes	fwrite(void *,int,int, FILE*);	fwrite(grupo,sizeof(alum),2,fp);

Colocación en archivos

Tipo de dato	función	Ejemplo File *archivo;
Fija la posición del archivo	fseek(FILE *, long, int); SEEK_SET SEEK_CUR SEEK_END	fseek(archivo,0L,SEEK_SET);
Devuelve posición actual	ftell(FILE *);	ftell(archivo);
Fija posición al inicio del archivo	rewind(FILE *);	rewind(archivo);
Coloca el puntero en una posición específica	fgetpos(FILE*,fpos_t);	fpos_t d=(fpos_t)0; fgetpos(archivo,d);
Almacena la posición del puntero	fsetpos (FILE*,fpos_t);	fsetpos(archivo,d);