

# Suite Única de Transacciones Electrónicas

S.U.T.E

Universidad Tecnológica de la  
Mixteca

Ingeniería en Computación.

# Introducción

---

- **SUTE es un sistema que nace de la necesidad que tienen las compañías de realizar sus ventas de forma más eficiente, logrando una mayor productividad en el control de las operaciones que comúnmente se hacen de manera manual.**

# Características de la S.U.T.E

---

- **Facilidad de uso**
- **Tolerancia a fallas.**
- **Niveles de seguridad.**
- **Envío seguro de información vía Internet.**

# Arquitectura del Sistema.

## Consta de tres subsistemas:

- Sistema General de Ventas.
- Sistema Administrativo de Ventas.
- Sistema de Ventas.

Además se requiere contar con un servidor de bases de datos relacionales

# Arquitectura del Sistema (2)

---

Los programas que integran el Sistema General de Ventas, así como el Sistema Administrativo de Ventas están desarrollados en Java 1.2, con la finalidad de poder ser ejecutados en cualquier plataforma compatible con esta versión.

# Arquitectura del Sistema (3)

---

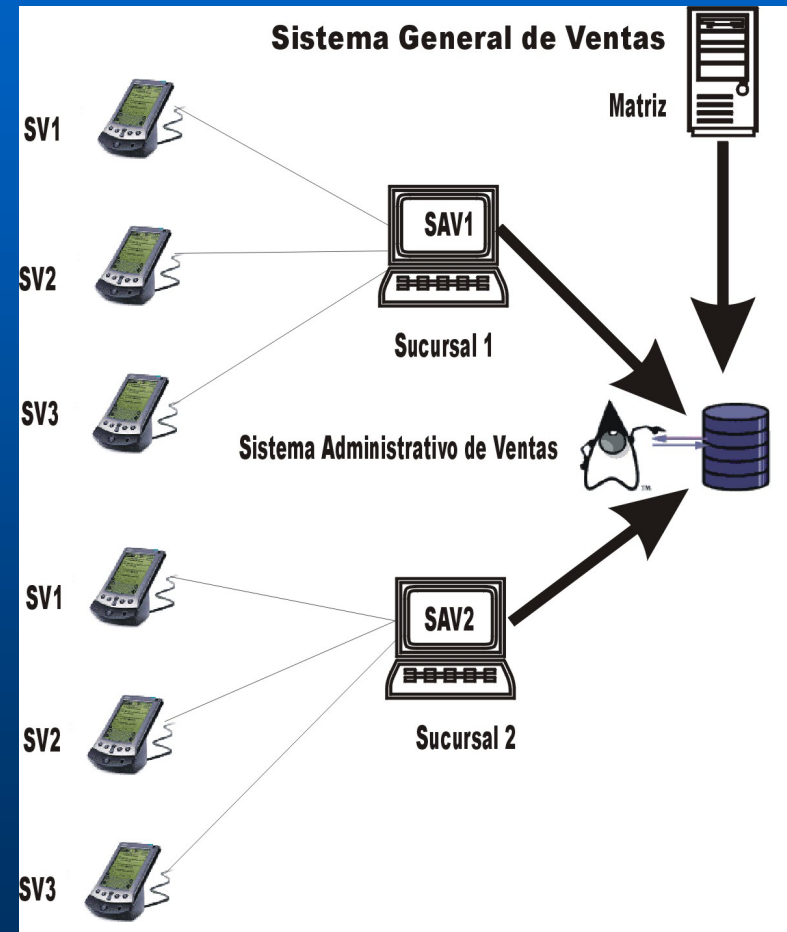
**El Sistema de Ventas que corre bajo la plataforma PalmOS, el cual fue desarrollado en C++ con la herramienta de programación Code Warrior.**

# Requisitos para cada Sistema.

<b>Sistema General De Ventas.</b>	<b>Java 1.2 o superior</b>
<b>Sistema Administrativo de Ventas</b>	<b>PC \ MAC y Java 1.2 o superior</b>
<b>Sistema de Ventas</b>	<b>Palm Pilot con PalmOs</b>
<b>Servidor de Base de Datos</b>	<b>Linux \ Unix</b>

# S.U.T.E

Diagrama representativo de la Suite Única de Transacciones Electrónicas.



# Sistema de Ventas

---

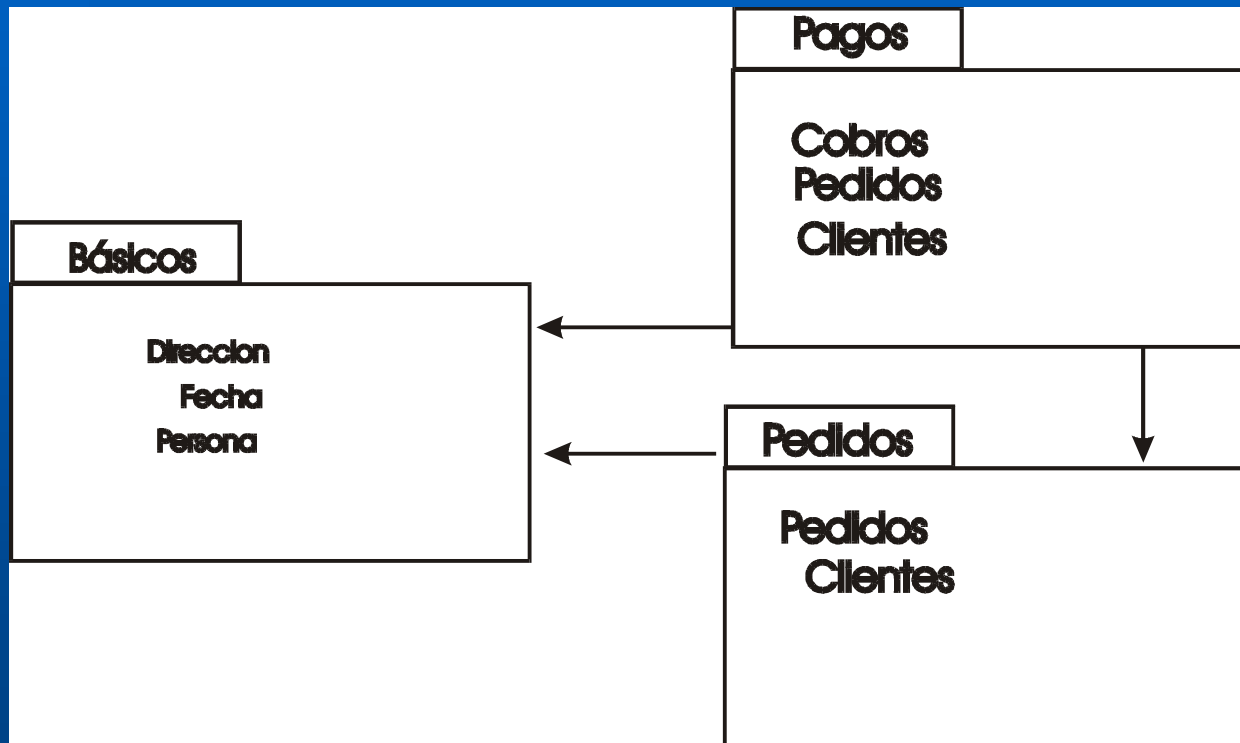
- Sistema construido en C++.
- Su función principal es almacenar la información reunida de los vendedores.
- Es el encargado de procesar la información correspondiente a los pedidos y de transferir dicha información contenida en la memoria hacia la PC.

# Sistema de Ventas (2)

---

- **Entre otras características cuenta con un catalogo de productos y de clientes, que se mantendrán en constante actualización cada vez que el vendedor descargue la información en la computadora de la sucursal de la empresa.**

# Diagrama de paquetes del Sistema de Ventas



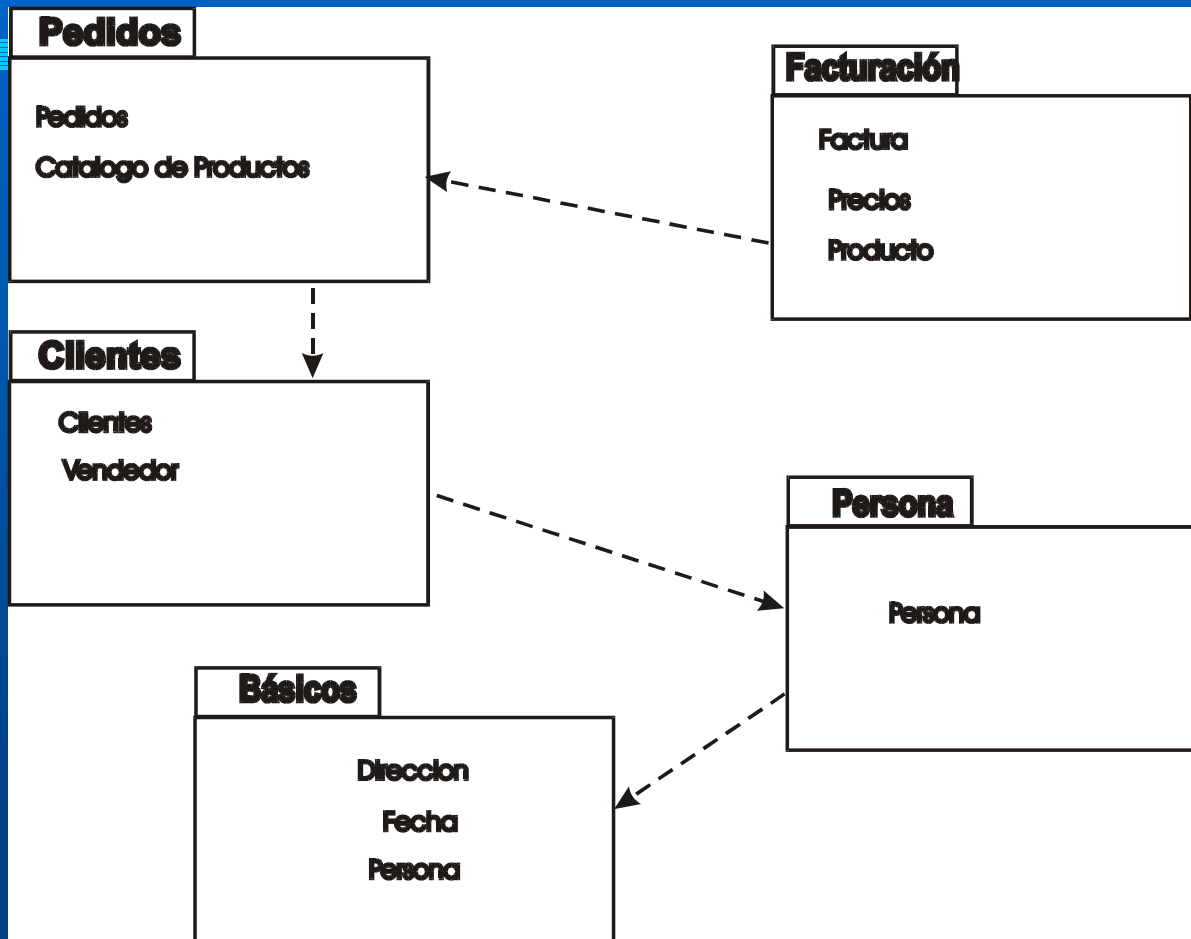
# Sistema Administrativo de Ventas

- **Controla la información de un conjunto de vendedores pedidos-clientes para una zona en particular, por lo que debe de estar instalado en cada una de las sucursales de la empresa.**
- **Fue desarrollado en Java, por lo que es independiente de la plataforma.**

# Sistema Administrativo de Ventas (2)

La función principal del sistema es interactuar con la base de datos central y con el sistema de ventas, cuyo objetivo es poder reunir la información de los pedidos hechos con las Hand Hhelds para después ser enviados al servidor.

# Diagrama de paquetes



# Sistema General de Ventas

---

- Sistema construido para ejecutarse en cualquier plataforma que soporte Java 1.2 o superior.
- Independiente de la plataforma y requiere conexión permanente a la base de datos.
- El sistema se encarga de dar mantenimiento a la base de datos principal y de emitir los pedidos, actualizando la base de datos en todo momento en el que se realice una transacción.

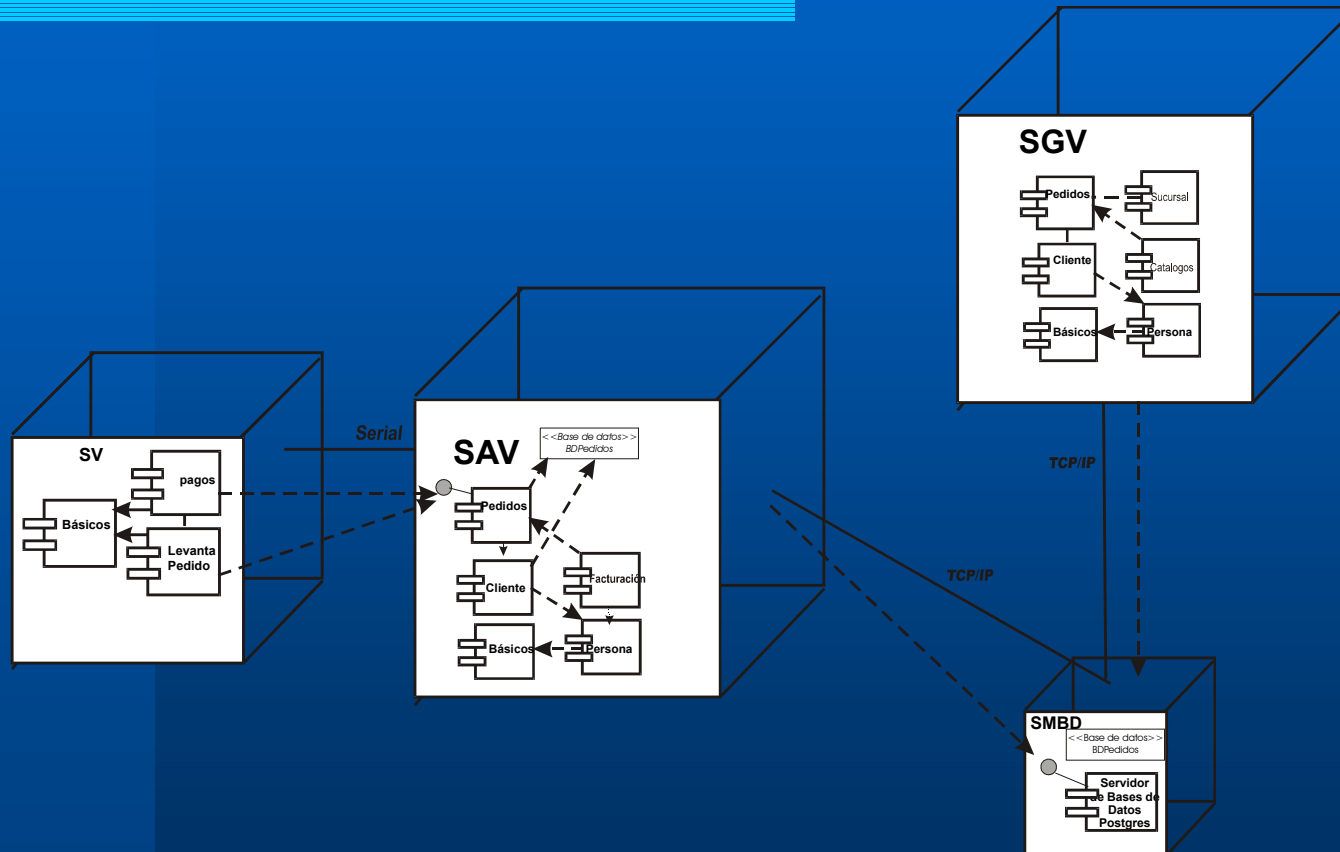
# Modelado del Sistema

---

El análisis y diseño de los sistemas fue desarrollado bajo una metodología orientada a objetos y fueron modelados bajo UML debido a que actualmente se considera el estándar en el mercado.

UML es un lenguaje de modelado y no un método.

# Diagrama de emplazamiento del sistema



# Conclusiones y trabajos a futuro

- Por los resultados obtenidos en el plan de negocios concluimos que S.U.T.E tiene futuro en el mercado nacional.
- Se estima que el sistema evolucionara con el transcurso del tiempo al agregarle nuevas funciones al sistema, como el sistema de ventas en línea a través de Internet, a través de una página web, la toma de la firma del cliente y la impresión de comprobantes de ventas mediante una Palm Pilot.

# Acerca de los autores

- *Pedro Luis Martínez Guzmán.*

Estudiante de Octavo semestre de la carrera de Ingeniería en Computación en la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Líder del proyecto SUTE ante Motorola.

- *Reyes Matamoros Agustín Manuel.*

Estudiante de Octavo semestre de la carrera de Ingeniería en Computación en la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Integrante del proyecto SUTE.

- *Rodríguez Jiménez Noe.*

Estudiante de Octavo semestre de la carrera de Ingeniería en electrónica en la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Integrante del proyecto SUTE.

- *Carlos Alberto Fernández y Fernández.*

Lic. en Informática por la Universidad Veracruzana. Maestría en Ciencias de la Computación en la Fundación Arturo Rosenblueth. Actualmente es catedrático de la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Funge como asesor del proyecto SUTE.