

# Libros

## Sin tapujos. Oscar Wilde. Ed. Errepar. Buenos Aires, 1999. 139 pp.

Este pequeño libro es una selección de textos breves y aforísticos que, a fe mía, no favorece a Wilde, el antologador pareciera ocuparse en resaltar el aspecto provocador del cinismo elegante y dandy con que el irlandés escandalizaba a las buenas conciencias de su tiempo. Así que, más allá del innegable encanto de Wilde, el libro no deja huella; quizás porque en una época de escándalo y escándalos como la nuestra, algo que nos sugiera a un exhibicionista no causa más que bostezos. En nuestros días, el sabor antaño provocativo de Wilde ha devenido común y light; para su desdicha, hoy se puede leer este afán provocador como una especie de antecesor esteticista del lugar común del talante espiritual al que -después de décadas de cinismo- han llegado las personas sin imaginación pero con aspiraciones de parecer simpáticos (nada más lejos de lo que hubiera gustado a Wilde).

En contraste, es en las opiniones sobre el arte donde podemos encontrar esa fuerza perdida de lo que en moral se ha degradado a mera provocación estetizante. Hay una explicación que me parece plausible: en primer lugar, antes que un escandalizador, Wilde es un artista; en segundo, el marco de referencia necesario para el escándalo es siempre una moral vigente; en cambio -y por último- el arte no es atemporal pero sí tienta a nuestra credulidad con esta sugerencia, de manera que una opinión artística emitida en un momento particular cuenta con la complicidad de una ilusión: que en el contexto de las ideas estéticas su valor siempre permanece

Marco Aurelio Ángel Lara  
ICSH- UTM

## Programming & Problem Solving with Delphi de Mitchell C. Kerman; Editorial Addison Wesley Longman, 2002, 650 páginas y un CD.

Delphi es un ambiente de programación visual orientado a objetos para el desarrollo rápido de aplicaciones para Windows (aunque desde hace algún tiempo cuenta con su versión para Linux) creado por Borland en 1995. Este ambiente usa el lenguaje Pascal Orientado a Objetos, permite programar aplicaciones de una manera más rápida pues tiene muchos componentes preprogramados.

Existen algunas páginas en la red dedicadas a este producto, entre ellas la que tiene la dirección <http://delphi.about.com> donde pueden encontrarse mucha información y cursillos sobre el tema. Una de sus ligas conduce a una página que recomienda libros para aprender a programar en Delphi. En la lista de recomendaciones está el libro del que nos ocuparemos en esta reseña.

Como señala el autor de la guía es un punto a favor del libro, «Programming & Problem Solving with Delphi de Mitchell Kerman», el que primero enseñe al lector a programar usando componentes básicos y después se concentra en presentar otros aspectos de Delphi como serían componentes menos elementales, controles y formas de ActiveX y programación en Internet.

Esta es la estrategia contraria a la de muchas páginas y sitios dedicados a difundir o promover la enseñanza y el uso de Delphi.

Pongamos por caso que el lector navegue por las páginas de Delphi en español y revise algunos sitios como por ejemplo:

<http://www.hackerdude.com/courses/spanish/delphi/indice.html>,

<http://www.clubdelphi.com/manuales/http://www.clubdelphi.com/manuales>,

<http://www.arrakis.es/~ppriego/delphi/delphi.htm>

donde verá páginas que le dedican muy poca atención a la programación y sí mucha a la programación de componentes y el desarrollo de aplicaciones con bases de datos, quedándose el lector un tanto confuso acerca de la capacidad de Delphi. O que hojee el libro «Mastering Pascal and Delphi Programming» de William Buchanan, Editorial Palgrave (1999), donde encontrará en la primera parte la información necesaria para programar en Turbo Pascal y en la segunda, una introducción a Delphi. Esto le podría hacer pensar que debe de aprender a manejar dos paquetes de software: el compilador de Turbo Pascal y Delphi. Para el estudiante es desmoralizante. Si además le añade que los circuitos eléctricos no lo entusiasman, seguramente no encontrará atrayente este libro ... ni el aprendizaje de Delphi.

El libro de Kerman despeja muchas dudas del confundido novato, en especial al que tiene intereses más orientados hacia la computación que hacia la electrónica.

Concentrémonos ahora más en el libro Programming & Problem Solving with Delphi de Mitchell C. Kerman:

En el capítulo 2 del libro aparece una sección con el nombre «Console Applications». Aquí podemos aprender a construir un programa en Windows sin una interfaz gráfica

que se ejecuta en una ventana de DOS. Esto es interesante pero en el resto del libro no se menciona la manera en la que los programas ejemplo podrían correr en una aplicación de este tipo.

Esto hace a la sección un tanto inútil. Sería deseable que en los siguientes capítulos hiciera alguna referencia a este tipo de aplicaciones con lo que el libro ganaría en amplitud. (Aquí vale decir que el libro de Buchanan puede darle algunas ideas al lector.)

El autor afirma en el prefacio que se busca enfatizar las diferencias entre un programa y la interfaz del usuario para evitar que se confundan.

Esto se logra a través del uso de los recuadros titulados «Programming Key» que contienen a veces sugerencias para la construcción de interfaces o para el uso de operadores y subrutinas.

Es aconsejable leerlo página por página (desde por lo menos la primera del capítulo 2 hasta el final). Al principio presenta los ejemplos de manera detallada mientras que en capítulos posteriores obvia algunas indicaciones para la construcción de la interfaz, lo que puede confundir al estudiante que no siga este consejo.

A veces usa instrucciones sin dar ninguna explicación acerca de ellas, lo que puede ser un tanto molesto: por ejemplo, usa el procedimiento Val frecuentemente sin medir ninguna explicación, posiblemente para animar al estudiante a usar la ayuda en línea de Delphi.

El capítulo 3 «Planning your program» introduce los conceptos de algoritmo, pseudo-código y diagrama de flujo, antes de temas como los tipos de datos y variables (que serán presentados en el capítulo 4), quizá con el fin de tratar de hacer entender al estudiante que la programación no es sólo teclear instrucciones en la computadora.

En los capítulos 12 y 14 el autor propone estudiar problemas de búsqueda y ordenamiento y la programación recursiva que serán estudiados en un curso posterior de Teoría de Algoritmos. Los ejercicios y proyectos de programación

incluyen problemas relacionados con algunos de los algoritmos más estudiados en cursos más avanzados. Dedicar poca atención al manejo de los componentes gráficos y sería muy bueno para el principiante si le pudiera sugerir donde buscar más información acerca de este tema.

Creo que vale la pena armarse de paciencia para leerlo y que con su ayuda se puede alcanzar un nivel aceptable en la programación con Delphi. Posteriores lecturas dependerán ya del interés del estudiante.

Desgraciadamente es difícil encontrar libros en español para aprender a programar en Delphi. Al lector le pueden servir como libros complementarios a éste, «Aprenda Usted mismo Delphi 4 en 21 Días» de Kent Reisdorf, (¿Porqué no habrá «Aprenda Usted mismo Delphi 7 en 21 Días»? y los libros de Mario Cantú. Este último tiene un sitio con la dirección <http://www.marcocantu.com/md6/default.htm> donde podrá descargar materiales (algunos en español) que le ayudarán a aprender a programar en Delphi.

Virginia Berrón Lara

