

```
1: //=====
2: //=====
3: // PROGRAMA           : pe28.cpp
4: // FUNCION            : Suma de dos numeros con archivo .asm adjunto.
5: // REALIZADO POR      : Prof. Juan Juárez Fuentes
6: // COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: Microsoft Visual Studio Community 2019, Versión 16.4.3
7: // FECHA              : 20240606115301
8: //=====
9: // LIBRERIAS
10: //=====
11: #include <stdio.h>
12: #include "suma.asm"
13: //=====
14: // PROTOTIPO DE FUNCIONES
15: //=====
16:
17: //=====
18: // PRINCIPAL
19: //=====
20: int main()
21: {
22:     int a;
23:     int b;
24:     printf("\n");
25:     printf("=====\n");
26:     printf("\t\t PROGRAMA HIBRIDO C-ENSAMBLADOR \n");
27:     printf("\t\t QUE MUESTRA LA SUMA DE 2 NUMEROS CON\n");
28:     printf("\t\t UNA FUNCION EN ARCHIVO .asm ADJUNTO.\n");
29:     printf("=====\n\n");
30:     printf("\tDar el primer numero: ");
31:     scanf_s("%d", &a);
32:     printf("\tDar el segundo numero: ");
33:     scanf_s("%d", &b);
34:     int resultado = suma(a, b);
35:     printf("\n\tLa suma de %d y %d es: %d\n\n", a, b, resultado);
36:     printf("\n\n-----");
37:     return 0;
38: }
39: //=====
40: // FUNCIONES
41: //=====
42:
43: //=====
```

---

```
44: //=====
45: //=====
46: //=====
```