

```

1:  ;=====
2:  ;=====
3:  ; PROGRAMA : pe10.asm
4:  ; FUNCION : Programa para la mayoria de edad.
5:  ; REALIZADO POR : Prof. Juan Ju?rez Fuentes
6:  ; COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: GUI Turbo Assembler Version 5.1
7:  ; FECHA : 20240411103925
8:  ;=====
9:  ; DECLARACION DE CONSTANTES
10: ;=====
11: CR EQU 13 ; Constante CR (Retorno de carro)
12: LF EQU 10 ; Constante LF (Salto de l?nea)
13: TECLADO_8 EQU 8
14: IMPRIMIR_9 EQU 9
15: FIN_4C00H EQU 4C00H
16: DOS_21H EQU 21H
17: BIOS_10H EQU 10H
18: TAB EQU 09H
19: BELL EQU 07H
20: ;=====
21: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE DATOS
22: ;=====
23: DATOS SEGMENT
24: RENGLOON DB 2
25: COLUMNA DB 18
26: ;-----
27: MENSAJE DB 'PROGRAMA QUE DICE LA MAYORIA DE EDAD DE UNA PERSONA',CR,LF,'$'
28: EDAD db 17
29: MAYOR db 'ERES MAYOR DE EDAD...', '$'
30: MENOR db 'ERES MENOR DE EDAD...', '$'
31: DATOS ENDS
32: ;=====
33: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE DATOS
34: ;=====
35: PILA SEGMENT STACK
36: DW 100 DUP('0')
37: PILA ENDS
38: ;=====
39: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE CODIGO
40: ;=====
41: CODIGO SEGMENT
42: ;-----
43: MAIN PROC FAR ; Inicio procedimiento pe06_cls
44: ;-----
45: ASSUME CS:CODIGO,DS:DATOS,SS:PILA
46: ;-----
47: CALL LIMPIA_PANTALLA
48: ;-----
49: MOV AX,DATOS ; AX=Direcci?n del segmento de datos
50: MOV DS,AX ; DS=AX. Indicar el segmento de datos
51: ;-----
52: CALL POSICIONA_CURSOR_1 ; Llama a procedimiento par posionar cursor.
53: ;-----
54: LEA DX,MENSAJE ; DS:DX = direcci?n de MENSAJE
55: CALL IMPRIME_TEXTO
56: ;-----
57: CALL POSICIONA_CURSOR_2
58: MOV ES,AX
59: CMP EDAD,15 ; Comparaci?n.
60: JB SALTO_SI_MAYOR ; Salto o brinco si CF esta activada.
61: LEA DX,MENOR ;carga la direccion de la indicacion
62: CALL IMPRIME_TEXTO
63: JMP SALTO_FIN ; Salto o brinco
64: SALTO_SI_MAYOR:
65: LEA DX,MAYOR ;carga la direccion de la indicacion

```

```

66:         CALL IMPRIME_TEXTO
67:     SALTO_FIN:
68:         CALL FIN
69:         ;-----
70:     MAIN ENDP                ; Fin del procedimiento MAIN
71:         ;-----
72:     IMPRIME_TEXTO PROC NEAR
73:         MOV AH,IMPRIMIR_9 ; Funci?n DOS para escribir texto en pantalla
74:         INT DOS_21H        ; Llamar a la interrupci?n del DOS
75:         RET
76:     IMPRIME_TEXTO ENDP
77:         ;-----
78:     FIN PROC NEAR
79:         MOV AX,FIN_4C00H   ; Fin del programa
80:         INT DOS_21H
81:         RET
82:     FIN ENDP
83:         ;-----
84:     LIMPIA_PANTALLA PROC NEAR
85:         MOV AX,0600H       ; Establecer modo texto y CLS
86:         MOV BH,1FH         ; Colores de fondo (negro=0) y texto (verde=A).
87:         MOV CX,0000H       ; Desde el inicio de pantalla
88:         MOV DX,484FH       ; Hasta el fin de la pantalla Reng (48)72 col(79)4F
89:         INT BIOS_10H       ; Interrupci?n que llama al BIOS
90:         RET
91:     LIMPIA_PANTALLA ENDP
92:         ;-----
93:     POSICIONA_CURSOR_1 PROC NEAR
94:         MOV AH,02          ; Servicio para Fija posicion del Cursor
95:         MOV BH,00          ; Numero de pagina o pantalla
96:         MOV DH,REGLON
97:         MOV DL,COLUMNA
98:         INT BIOS_10H
99:         RET
100:    POSICIONA_CURSOR_1 ENDP
101:        ;-----
102:    POSICIONA_CURSOR_2 PROC NEAR
103:        MOV AH,02          ; Servicio para Fija posicion del Cursor
104:        MOV BH,00          ; Numero de pagina o pantalla
105:        MOV DH,5
106:        MOV DL,10
107:        INT BIOS_10H
108:        RET
109:    POSICIONA_CURSOR_2 ENDP
110:        ;=====
111:    CODIGO ENDS
112:        ;=====
113:    END MAIN
114:        ;=====
115:    ; CMP Con esta instruccio?n la cadena de caracteres fuente se resta de la
116:    ; cadena destino. Se utilizan DI como indice para el segmento extra de la
117:    ; cadena fuente y SI como indice de la cadena destino.
118:    ;-----
119:    ; JB (JNAE) Sintaxis:JB etiqueta. Se efect?a el salto si CF esta activada.
120:    ;-----
121:    ; JMP salta a la etiqueta FIN para salir Salto incondicional. Sintaxis: JMP
122:    ; destino. Esta instruccio?n se utiliza para desviar el flujo de un programa
123:    ; sin tomar en cuenta las condiciones actuales de las banderas ni de los datos.
124:    ;=====
125:    ;=====
126:    ;=====

```