

```

1: ;=====
2: ;=====
3: ; PROGRAMA : pe08_clp.asm
4: ; FUNCION : Borra pantalla y posiciona cursor.
5: ; REALIZADO POR : Prof. Juan Juárez Fuentes
6: ; COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: TASM 5.0
7: ; FECHA : 20121029182723
8: ;=====
9: ; DECLARACION DE CONSTANTES
10: ;=====
11: CR EQU 13 ; Constante CR (Retorno de carro)
12: LF EQU 10 ; Constante LF (Salto de línea)
13: TECLADO_8 EQU 8
14: IMPRIMIR_9 EQU 9
15: FIN_4C00H EQU 4C00H
16: DOS_21H EQU 21H
17: BIOS_10H EQU 10H
18: TAB EQU 09H
19: BELL EQU 07H
20: ;=====
21: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE DATOS
22: ;=====
23: DATOS SEGMENT
24: RENGLOON DB 0
25: COLUMNA DB 0
26: MENSAJE DB CR,LF,'posicion (x,y), del mensaje: Hola Mundo ! '
27: DB 'Despues de Borrar pantalla.',CR,LF,'$'
28: DATOS ENDS
29: ;=====
30: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE DATOS
31: ;=====
32: PILA SEGMENT STACK
33: DW 100 DUP('0')
34: PILA ENDS
35: ;=====
36: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE CODIGO
37: ;=====
38: CODIGO SEGMENT
39: ;-----
40: pe08_clp PROC FAR ; Inicio procedimiento pe06_cls
41: ;-----
42: ASSUME CS:CODIGO,DS:DATOS,SS:PILA
43: ;-----
44: MOV AX,DATOS ; AX=Dirección del segmento de datos
45: MOV DS,AX ; DS=AX. Indicar el segmento de datos
46: LEA DX,MENSAJE ; DS:DX = dirección de MENSAJE
47: ;-----
48: CALL LIMPIA_PANTALLA ; Llama a procedimiento par limpiar pantalla.
49: CALL POSICIONA_CURSOR ; Llama a procedimiento par posionar cursor.
50: ;-----
51: MOV AH,IMPRIMIR_9 ; Función DOS para escribir texto en pantalla
52: INT DOS_21H ; Llamar a la interrupción del DOS
53: ;-----
54: MOV AX,FIN_4C00H ; Fin del programa
55: INT DOS_21H
56: ;-----
57: pe08_clp ENDP ; Fin del procedimiento EJEMPLO
58: ;-----
59: LIMPIA_PANTALLA PROC NEAR
60: MOV AX,0600H ; Establecer modo texto y CLS

```

```
61:      MOV BH,0AH          ; Colores de fondo (negro=0) y texto (verde=A).
62:      MOV CX,0000H        ; Desde el inicio de pantalla
63:      MOV DX,484FH        ; Hasta el fin de la pantalla Reng (48)72 col(79)4F
64:      INT BIOS_10H        ; Interrupción que llama al BIOS
65:      RET
66:      LIMPIA_PANTALLA ENDP
67:      ;-----
68:      POSICIONA_CURSOR PROC NEAR
69:          MOV AH,02        ; Servicio para Fija posicion del Cursor
70:          MOV BH,00        ; Numero de pagina o pantalla
71:          MOV DH,REGLON
72:          MOV DL,COLUMNA
73:          INT BIOS_10H
74:          RET
75:      POSICIONA_CURSOR ENDP
76:      CODIGO ENDS
77:      ;=====
78:      END pe08_clp
79:      ;=====
80:      ;=====
81:      ;=====
```