

```

1: ;=====
2: ;=====
3: ; PROGRAMA                : pe01_hol.asm
4: ; FUNCION                  : ESCRITURA DE UNA FRASE EN PANTALLA
5: ; REALIZADO POR            : prof. Juan Juárez Fuentes
6: ; COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: TASM 5.0
7: ; FECHA                    : 200910141034
8: ;=====
9: ;=====
10: ; DECLARACION DE CONSTANTES
11: ;=====
12: CR EQU 13                  ; Constante CR (Retorno de carro) En decimal o
13: LF EQU 0Ah                 ; Constante LF (Salto de línea) en hex es igual
14: ;=====
15: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE DATOS
16: ;=====
17: DATOS SEGMENT              ; Inicio del segmento de datos
18: ;-----
19:     MENSAJE DB CR,LF,'¡ Hola Mundo !',CR,LF,'$'
20: ;-----
21: DATOS ENDS                 ; Fin del segmento de datos
22: ;=====
23: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE PILA
24: ;=====
25: PILA SEGMENT STACK         ; Inicio del segmento de pila
26: ;-----
27:     DB 64 DUP('PILA')      ; Inicialización de la pila
28: ;-----
29: PILA ENDS                  ; Fin del segmento de pila
30: ;=====
31: ; DECLARACION DEL SEGMENTO DE CODIGO
32: ;=====
33: CODIGO SEGMENT             ; Inicio del segmento de código
34: ;-----
35:     pe01_hol PROC FAR      ; Inicio procedimiento p1_hola
36: ;-----
37:     ASSUME CS:CODIGO,DS:DATOS,SS:PILA ; Asignar segmentos
38: ;-----
39:     MOV AX,DATOS           ; AX=Dirección del segmento de datos
40:     MOV DS,AX              ; DS=AX. Indicar el segmento de datos
41:     LEA DX,MENSAJE         ; DS:DX = dirección de MENSAJE
42: ;-----
43:     MOV AH,9               ; Función DOS para escribir texto en pantalla
44:     INT 21H                ; Llamar a la interrupción del DOS
45: ;-----
46:     MOV AX,4C00H           ; Función para terminar el programa
47:     INT 21H                ; y volver al DOS
48: ;-----
49:     pe01_hol ENDP          ; Fin del procedimiento p1_hola
50: ;-----
51: CODIGO ENDS                ; Fin del segmento código
52: ;=====
53: END pe01_hol               ; Empezar a ejecutar el procedimiento p1_hola
54: ;=====
55: ;=====
56: ;=====

```