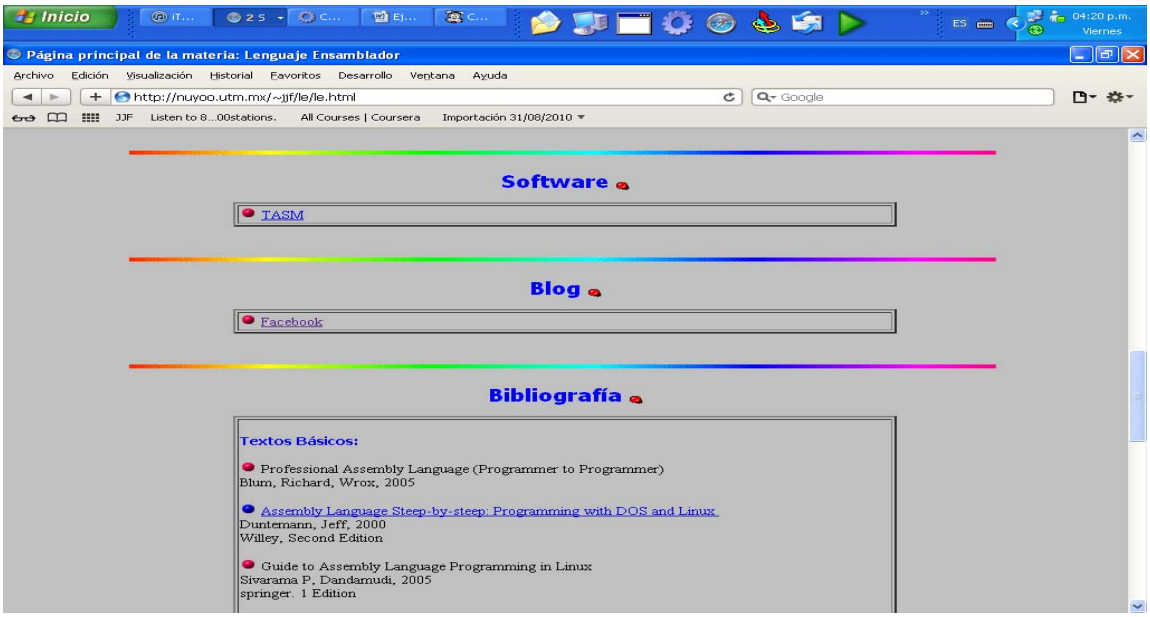
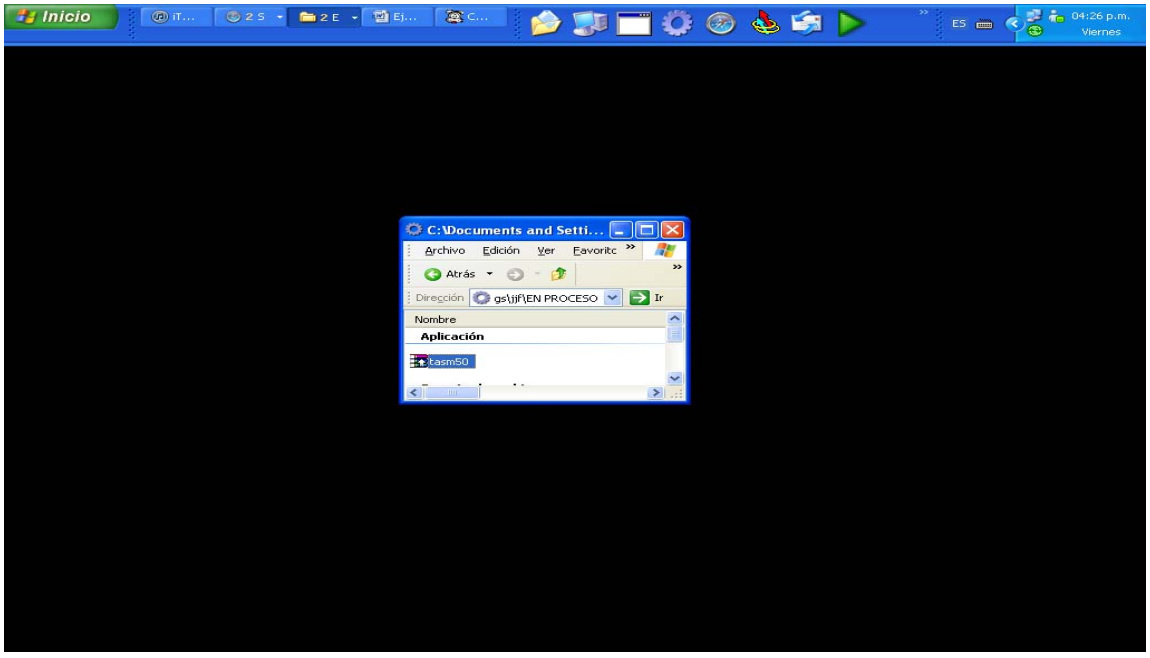
APÉNDICE C

DESARROLLO DE UN PROGRAMA EN ENSAMBLADOR

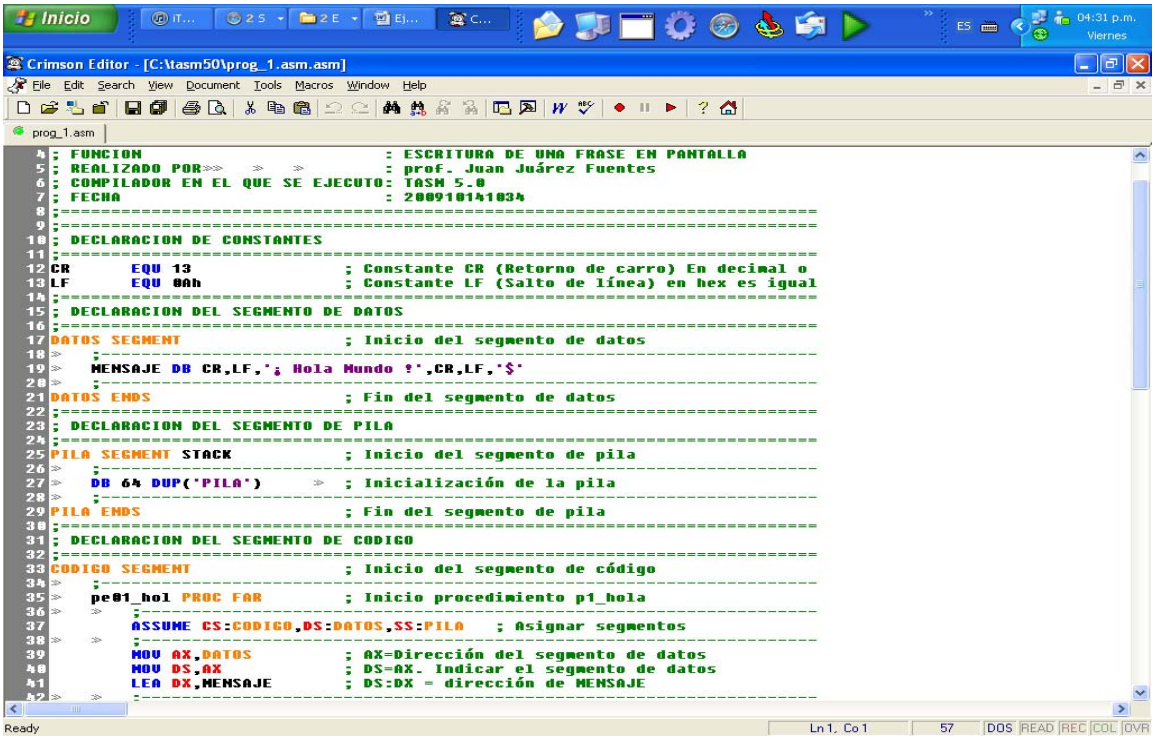
1.- Descargar el Compilador TASM 5.0 que viene en el archivo **TASM50.exe** que puede ser descargado de alguna fuente como la página del curso.

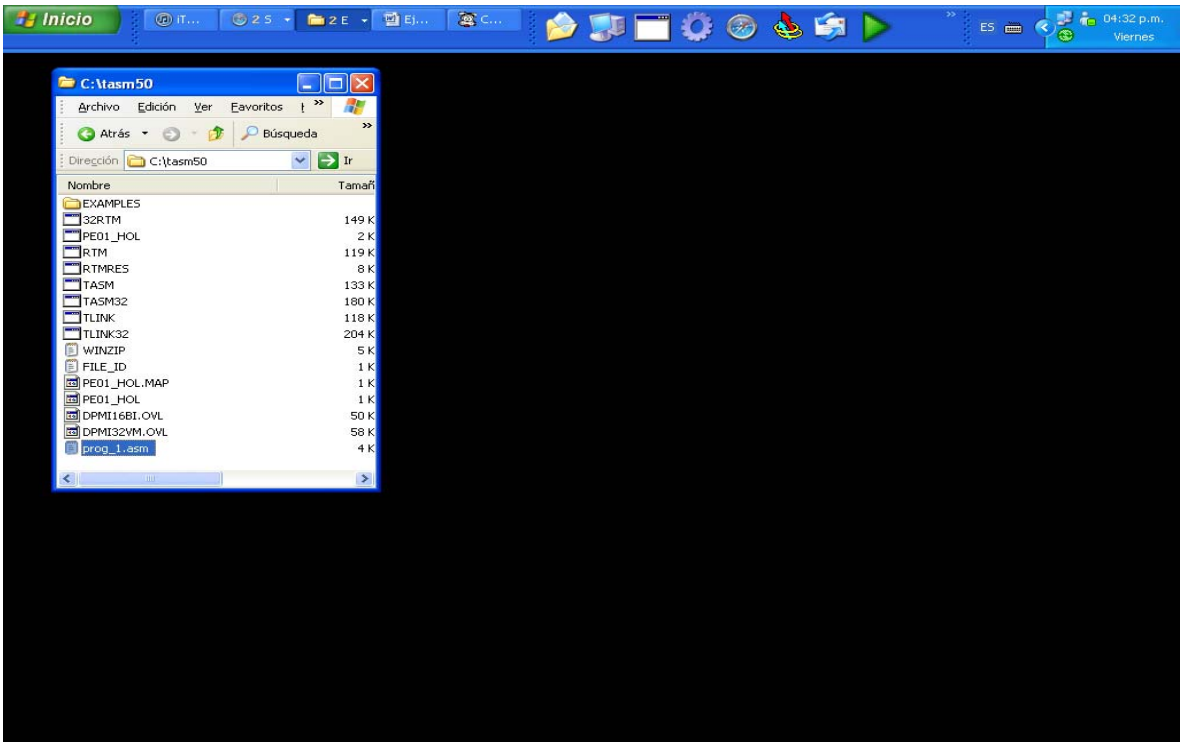


2.- Dar doble clic sobre la aplicación e indicar en donde quedara instalada la carpeta **tasm50**.

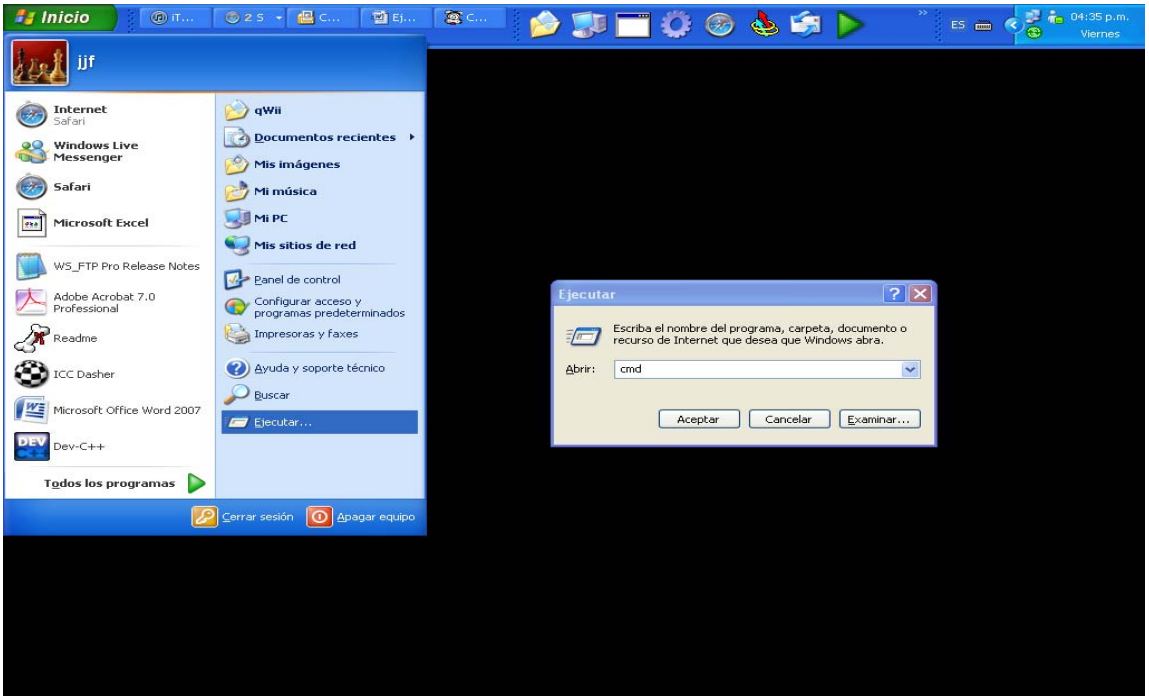


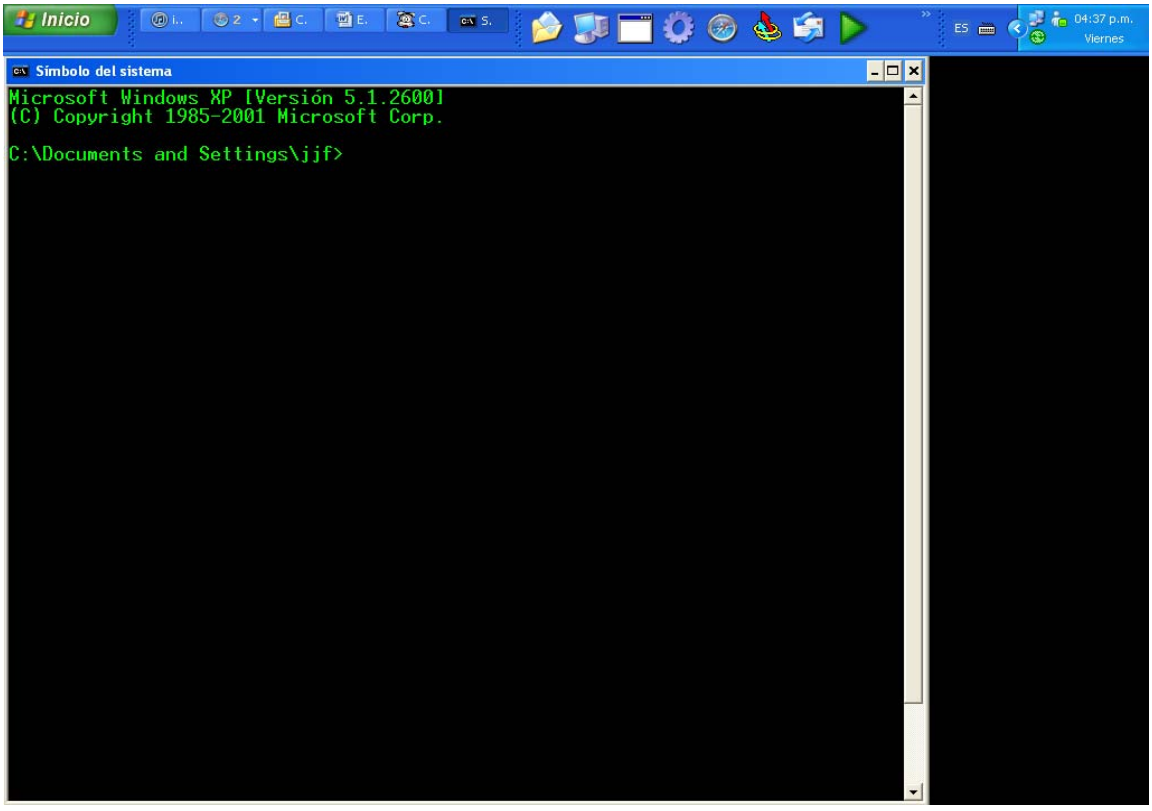
3.- Con algún editor de texto generar un programa que deberá estar en la carpeta del compilador, en éste caso tasm50. El nombre del archivo no deberá ser mayor de 8 caracteres y la extensión deberá ser .asm. Por ejemplo **prog_1.asm**.





4.- Abrir el Shell de DOS. La forma de hacerlo es ir al botón **Inicio**, seleccionar **Ejecutar** y en la ventana que se abre teclear **cmd** y dar **aceptar**. Los colores y tamaño de la ventana de DOS puede ser cambiada a cada preferencia.

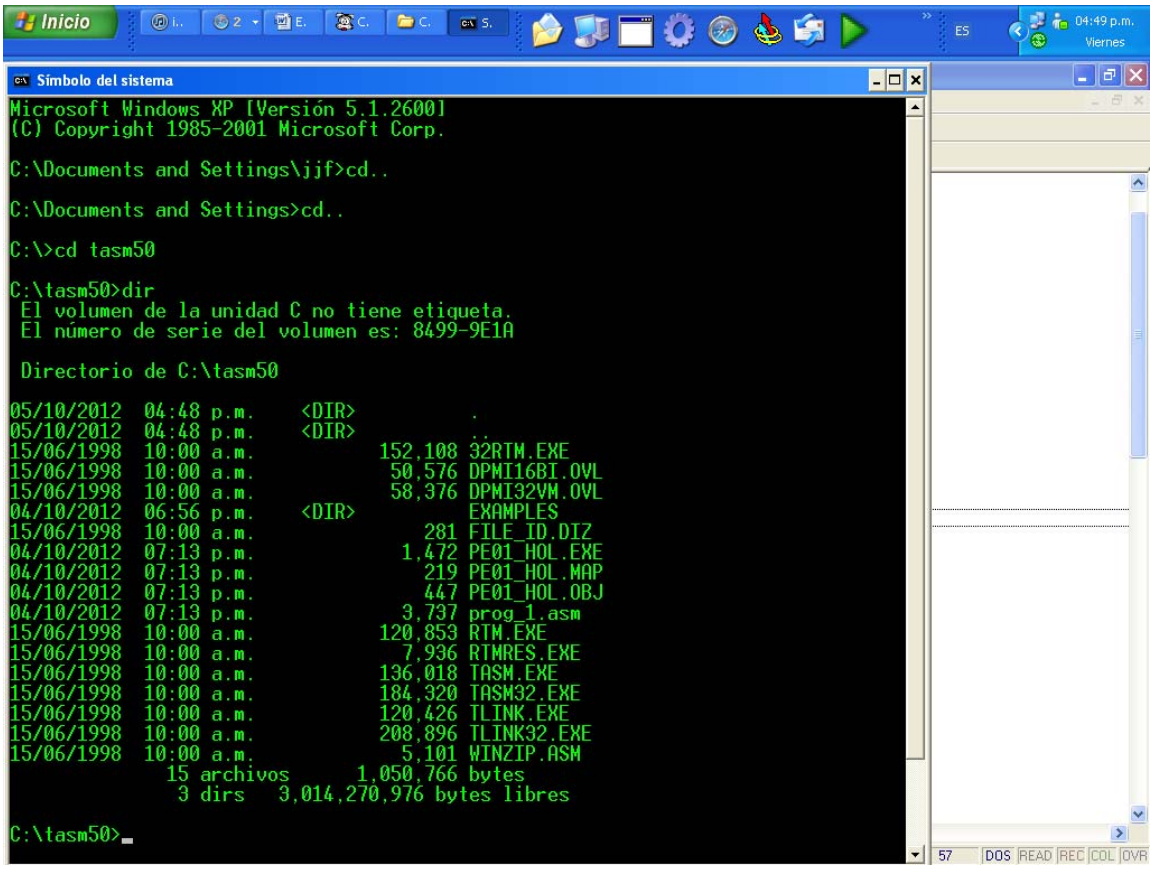




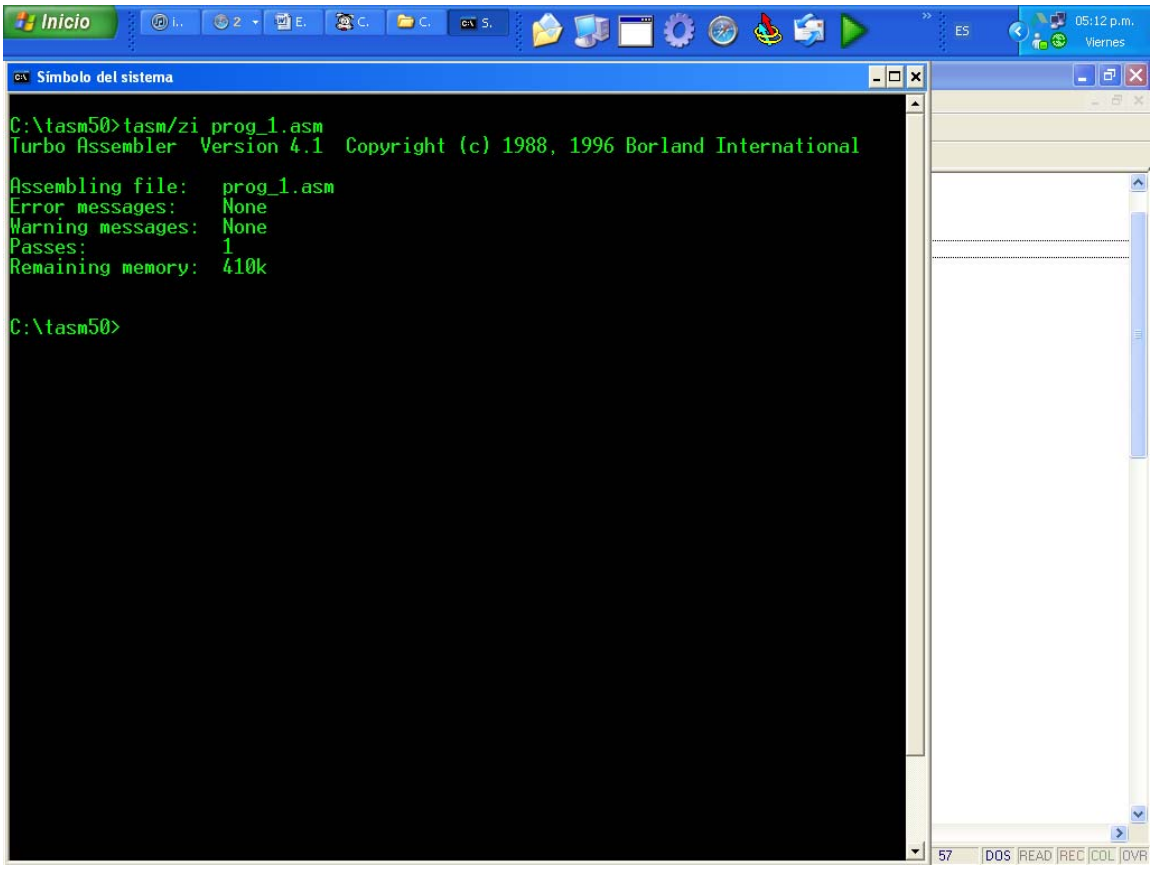
5.- Ir a la carpeta **tasm50** y con el comando **dir** podemos ver el contenido de la carpeta en donde podemos encontrar el archivo **prog_1.asm**.

Comandos básicos de DOS utilizados:

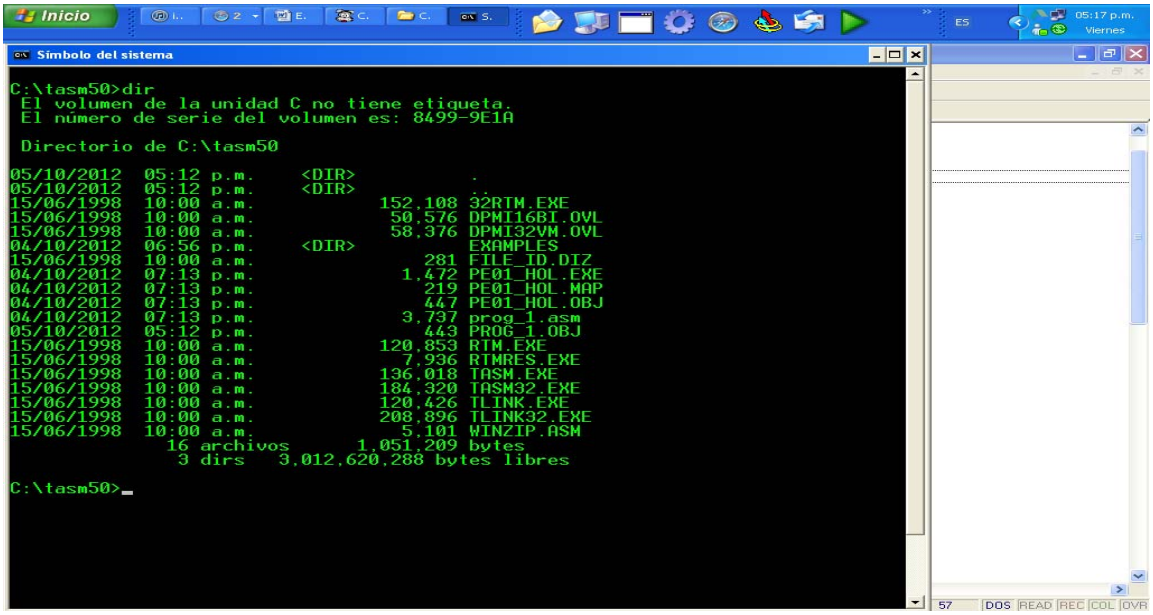
Comando	Descripción
cd..	Sale de la carpeta en donde se encuentra
cd	Ingresa a una carpeta
dir	Muestra el contenido de la carpeta
cls	Borra pantalla
exit	Sale de la ventana de DOS (shell)



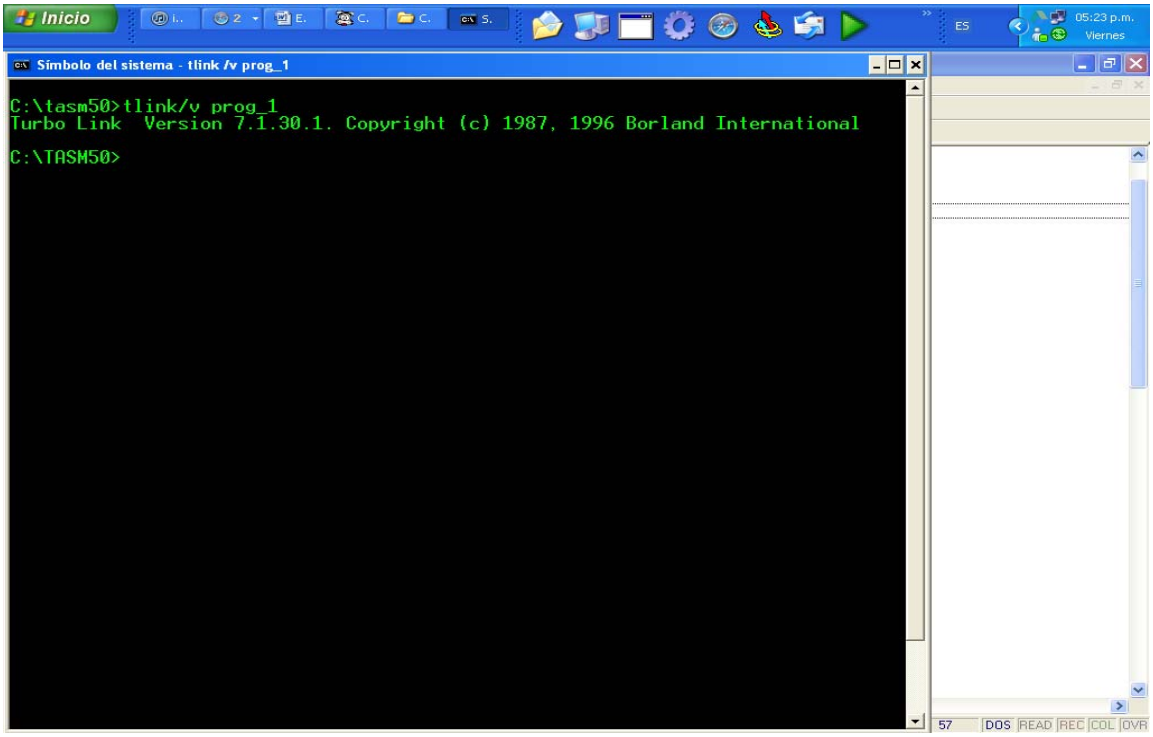
6.- Para compilar se teclea el comando **tasm** con los parámetros **/zi**, y el **nombre del programa** con su extensión (en este caso **prog_1.asm)**.

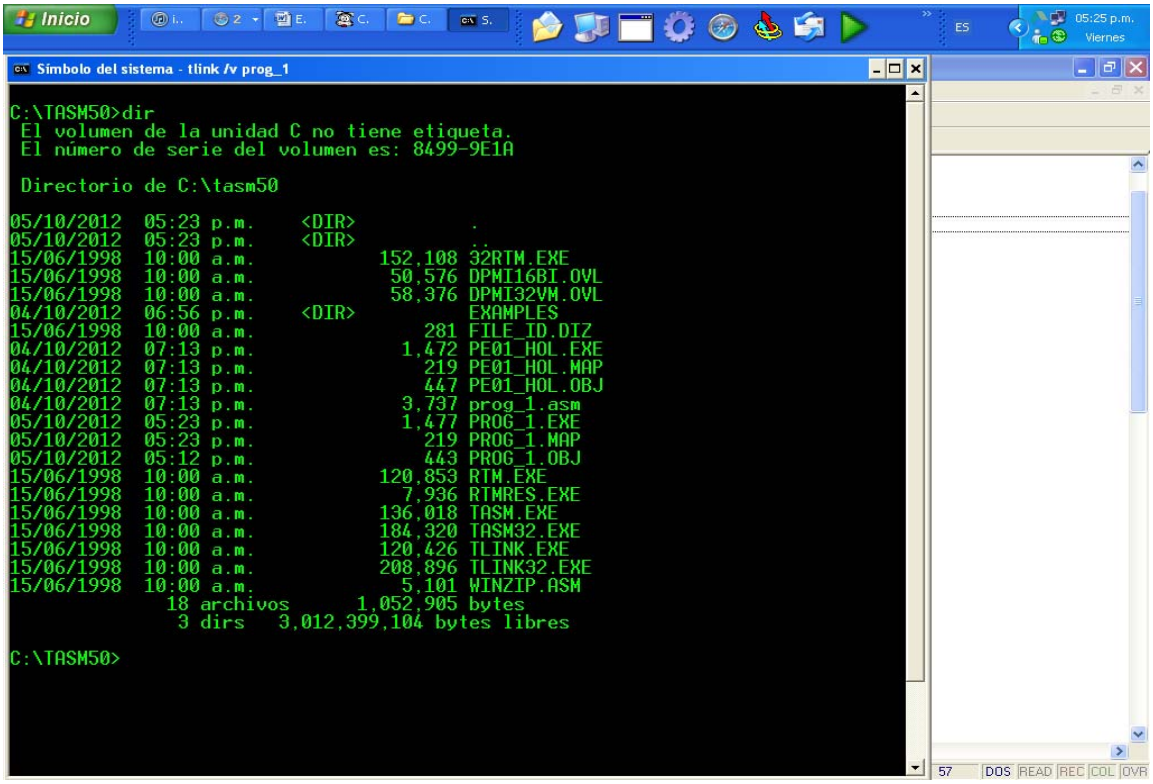


Si no reporta errores o advertencias crea un archivo con el mismo nombre pero con extensión **.obj** que es el archivo objeto.

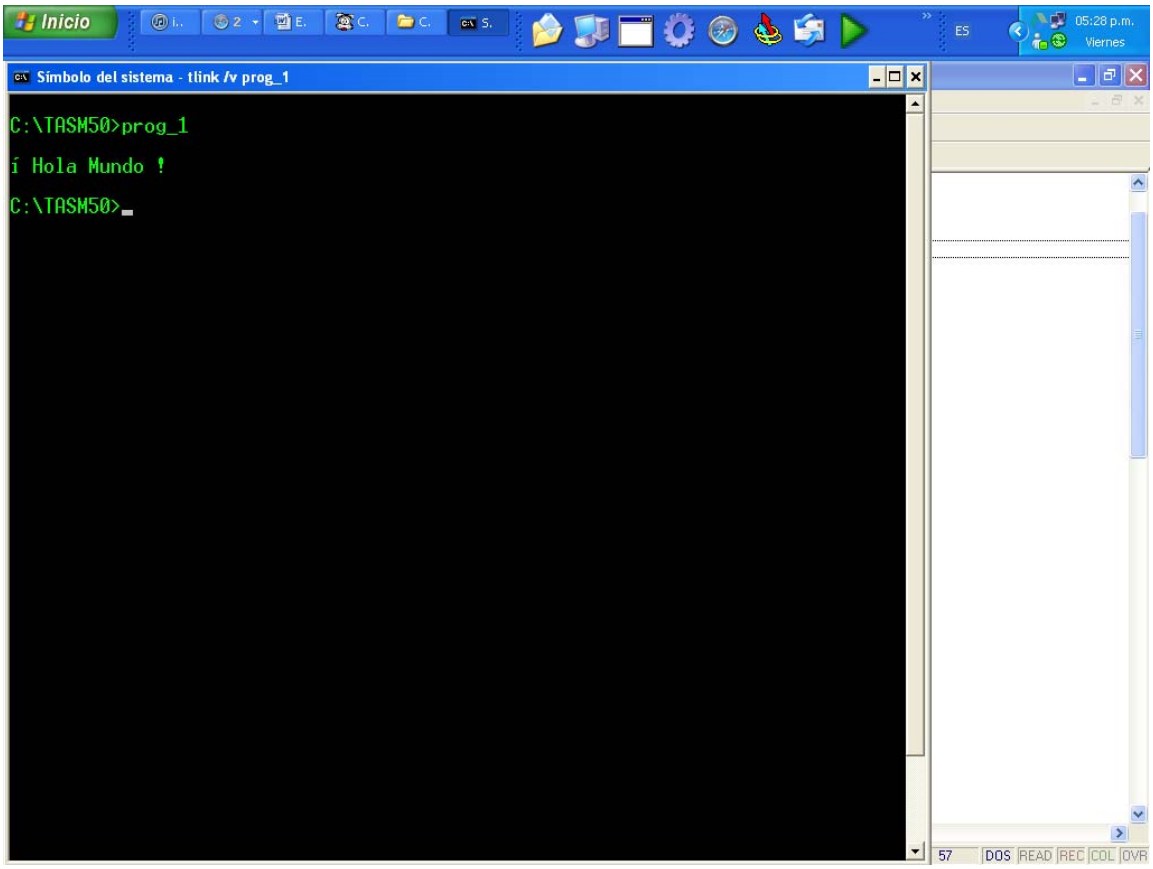


7.- Para enlazar el archivo y crear el ejecutable (.exe), se teclea el comando **tlink** con el parámetro **/v** y el **nombre del programa** sin extensión. De esta forma se crea el archivo ejecutable **prog_1.exe**.





8.- Para la ejecución se teclea sólo el nombre del programa, en este caso **prog_1** sin extensión.



9.- Finalmente tecleamos el comando **exit** para salir del Shell.